



FIELD MANUAL

のダウンロードはこちらから
<http://codemasters.jp/ofpr/>

カスタマーサポート **011-204-6339**

受付時間 10:00~17:00 月~金 (祝日及び弊社指定休日を除く)

※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。※通話料がかかります。

コードマスターズ公式サイト

<http://codemasters.jp/ofpr/>

FOR THE LATEST GAME RELEASES AND NEWS VISIT

<http://codemasters.jp/ofpr/>

OPERATION FLASHPOINT® RED RIVER™



© 2010 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and "Operation Flashpoint"® are registered trademarks owned by Codemasters. "Red River"™, "EGO"™ and the Codemasters logo are trademarks of Codemasters. CamelBak products and Marks are trademarks of CamelBak Products, LLC and are used with its express permission. Bell SuperCobra emblems, logos, and body designs are trademarks of Textron Innovations Inc. and are used under license by The Codemasters Software Company Ltd. © 2011 AM General LLC. HUMVEE®, the HUMVEE® design and the HUMVEE® trade dress are trademarks of AM General LLC and are used under license. All Rights Reserved. FMOD Ex Sound System © Firelight Technologies. Uses Havok® © 1996-2010 Havok.com Inc. (and its Licensors). All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2010 by RAD Game Tools, Inc. This product contains copyrighted material owned or distributed under authority by Quazal Technologies, Inc. Copyright 1998-2010, Quazal Technologies Inc. All rights reserved.

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。

JES1-00150



⚠ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・ テレビから離れて座る
- ・ 画面の小さいテレビを使う
- ・ 明るい部屋でゲームをする
- ・ 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。



メインメニュー

キャンペーン

新規ゲームの開始や、前回のキャンペーンでセーブしたデータのロードなどを行うことができます。本ゲームのキャンペーンにおいて、プレイヤーは「アウトロー・ツー」分隊の射撃班の一員となり、4つある兵種のうちの1つを担当することになります。兵種はそれぞれ特徴が異なり、うまく活用すれば敵との戦闘を有利に進めることができます。

FTE (射撃部隊による単独ミッション)

FTE (射撃部隊による単独ミッション) はこの画面から選択できます。

ゲームに参加

クイック マッチのオプションやフィルター機能を使い、自分に合った協力プレイを検索して参加できます。

兵種の設定

ゲームの進行とともに解除される射撃班の装備やスキルをカスタマイズできます。兵種の変更も、この画面から行うことができます。

ステータス

コアスキルや各ミッションで獲得したアワードなどの達成状況のほか、統計データや各兵種ごとに獲得した経験値の確認（デブリーフィング）ができます。

オプション

オーディオ、グラフィック、操作方法などの設定を変更することができます。

ゲームメニュー

ゲームに戻る

中断していたゲームを再開します。

最終チェックポイントに戻る

最後にセーブされたチェックポイントをロードします。

ミッションをリスタートする

現在のミッションを最初からやり直します。

オプション

オーディオ

効果音、ボイス、BGMなど、オーディオ関連の設定を調整することができます。

グラフィック

ガンマ調整が行えます。

ゲーム設定

各種情報やゲーム中字幕のON/OFFなどを設定できます。

操作方法

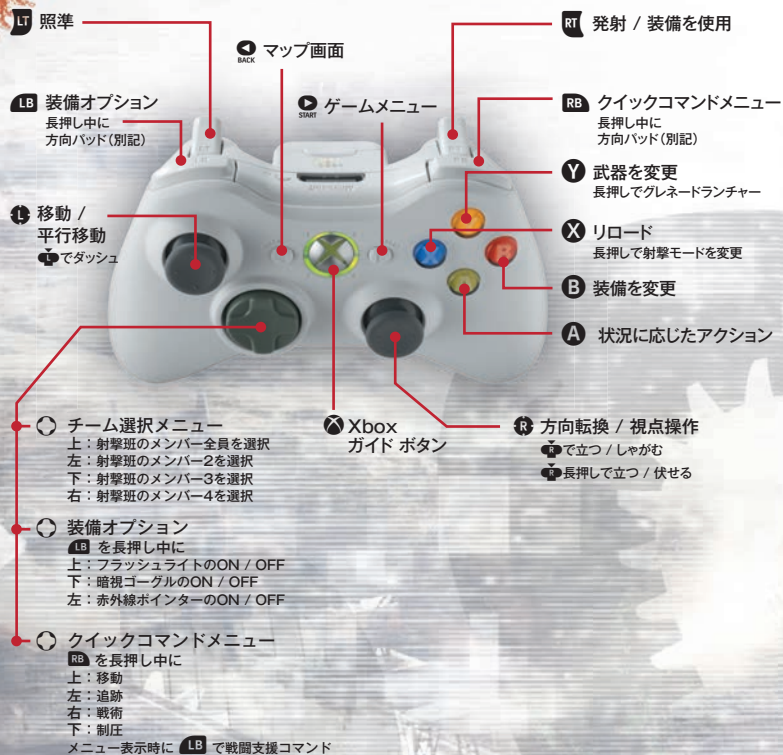
コントローラーの感度、操作設定などを変更できます。

ゲームを終了する

現在のゲームを終了し、ミッション終了画面に移行します。

操作方法

Xbox 360 コントローラー



車両の操作

アクション	操作
ハンドル操作	L
座席を移動	B を長押し
アクセル	RT
ブレーキ / バック	LT
三人称視点に切り替える	R
車両のライトのON / OFF	LB を長押し中に方向パッド上
出る / 戻る	Y
暗視モード	LB を長押し中に方向パッド下
サイドブレーキ	X

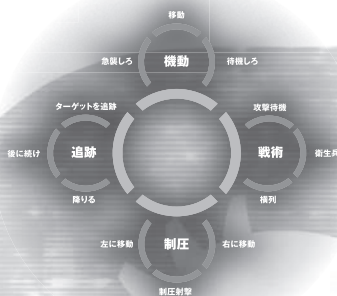
命令と操作

クイックコマンドメニュー

プレイヤーはブラボー班と呼ばれるチームの一員になります。射撃班の他のメンバー3人と協力することで、大きな力を発揮できます。

装備やチームに貢献する能力は兵種ごとに異なります。射撃班のリーダーはクイックコマンドメニュー (D) を使って命令を出します。放射状に表示されるメニューと画面上のポインターを組み合わせて、さまざまな命令を出せます。

それぞれの命令を選択すると、さらにサブオーダーとして3つの選択肢が状況に応じて表示されます。これらの命令はすべて、射撃班の1人または全員に与えることができます。これらの命令は、ゲーム画面またはマップ画面 (BACK) から行うことが可能です。



射撃班のステータス

画面には射撃班のメンバーに関する重要な情報が表示されます。

方向パッドで個々のメンバーもしくはチーム全体を選択することで、的確な命令を与えることができます。射撃班の隊形、メンバーの体力、兵種、車両に乗っているかどうかなどのステータス情報も表示されます。

戦闘支援コマンド

長押し中にを押すと、戦闘支援コマンドが表示されます。このメニューはクイックコマンドメニューと使い方は同じですが、航空支援、榴弾、煙幕弾など多様な戦闘支援を要請したい場合に使用します。標的となるエリアは画面上のカーソルで選択します。

Xbox LIVE® への接続

Xbox LIVE について

Xbox LIVE に接続することで、さらなるゲームやエンターテインメントをお楽しみいただくことができます。詳しくは <http://www.xbox.com/jp/live> をご覧ください。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップする必要があります。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、ファミリー タイマー の設定によりプレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

FTE (射撃班による単独ミッション)

連続ボーナス

連続ボーナスを達成することにより、スコアに10%が加算されます。たとえば、命を落とすことなく4人の敵を倒した場合は、キル・スコアに40%が加算されます。ボーナスには以下のようなものがあります。

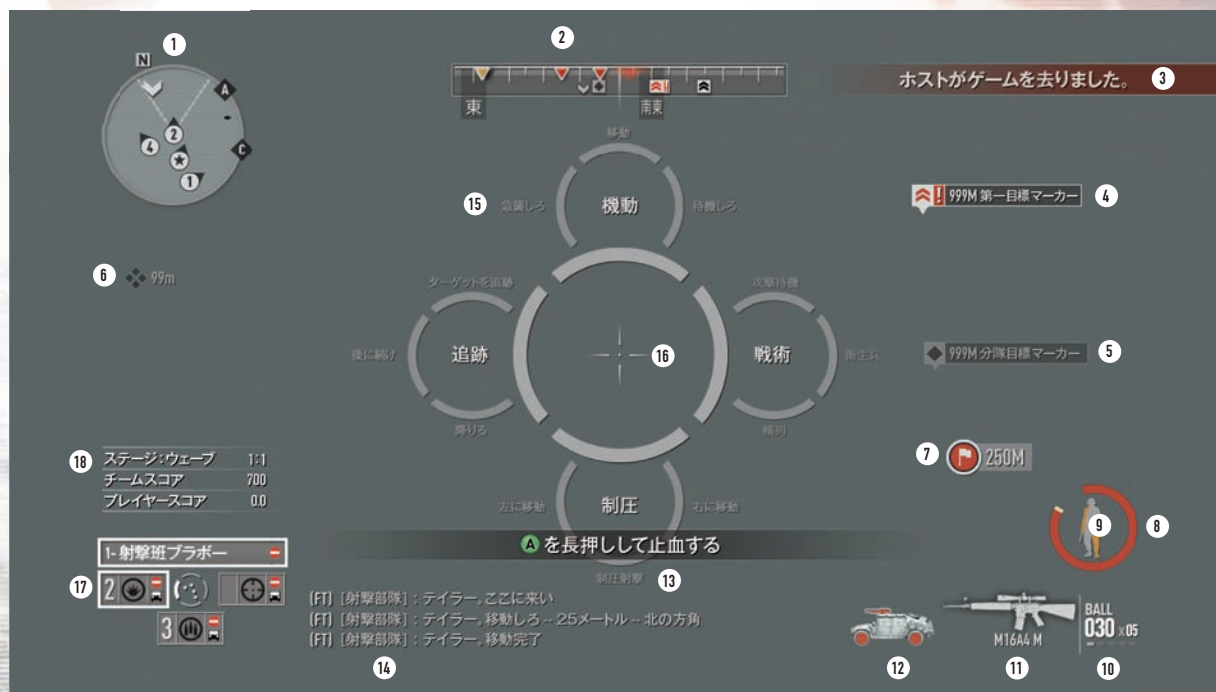
- フローレス：被弾せずに敵を一掃
- エフィシエンシー：命を落とさずに敵を一掃
- マルチ・キル：複数の敵を連続で倒す

コンバット・スワイプ、CSAR (戦闘捜索救難)、ラスト・スタンドのゲームモードでは、生き残ったメンバーが1人しかいなかった場合、ミッション完了時にチームが獲得する最終スコアが0.75倍になります。生き残ったメンバーが2人の場合は1倍、3人の場合は1.25倍、4人全員が生き残った場合は1.5倍のスコアになります。

スコアはミッションに成功した場合のみ記録されます。ミッションに失敗したり、途中でやめたり、チームが全滅した場合はスコアが記録されません。

敵を倒した方法	コンバット・スワイプ	CSAR (戦闘捜索救難)	ローリング・サンダー	ラスト・スタンド
キル	100	100	100	100
ヘッドショット	200	200	200	200
爆発物を使用	150	150	150	150
車両を破壊	300	300	300	300
チーム・キル	-4000	-4000	-4000	-4000
ボーナス				
ヘリ / 機銃を破壊	2000	5000		1000
パイロットを救出		30000		
敵を殲滅 (完全勝利)	10000			
車両が目的地に到達			4000	
兵士が目的地に到達			1000	

ヘッドアップディスプレイ



1. レーダー

射撃班のメンバーであるアルファ、チャーリー、ノックス2等軍曹の位置のほか、目標や中継地点、落ちていた武器を表示します。

2. コンパス

プレイヤーの移動方向と、最後に確認された敵の位置を表示します。

3. ネットワーク・メッセージ

オンラインプレイ関連のメッセージを表示します。

4. 第一目標マーカー

プレイヤーの目的地とそこまでの距離を表示します。

5. 分隊目標マーカー

分隊の目的地とそこまでの距離を表示します。

6. 分隊長マーカー

分隊長であるノックス2等軍曹の位置とそこまでの距離を表示します。

7. ルートマーカー

任務達成に最適なルートを表示します。

8. 血液ゲージ

プレイヤーの体内を流れる血液の量を表示します。

9. ダメージゲージ

負傷部位と、傷の深さを表示します。

10. 弾薬数

残りの弾倉数と、装備中の弾倉内にある弾薬数を表示します。

11. 武器の選択

装備中の武器を表示します。

12. 車両ステータス

搭乗中の車両の損傷状況を表示します。

13. ヘルプ

状況に応じてヒントを表示します。

14. ダイアログ表示

命令テキストを表示・保存します。

15. クイックコマンドメニュー

メンバーに命令を出す際に使用します。

16. 照準

17. 射撃班のステータス

射撃班のメンバーのステータスと役割、およびプレイヤーが命令を出す相手を表示します。

18. FTE表示

FTEミッション関連の情報を表示します。



MEMO